# Aprendizaje del curso (Héctor José Sánchez Fernández)

Ha llegado el final del curso y con ello me llevo un aprendizaje para continuar con mi carrera. A lo largo del curso aprendimos los tipos de estimación que hay para realizar un proyecto de software, desde una línea de código hasta la decisión por experiencia de los miembros del equipo, también se puedo ver las diferentes metodologías con que trabajan los equipos de desarrollo y aprendí mucho sobre la metodología Scrum que para mí era la primera vez que escuchaba sobre ella, la forma de trabajar en administración de proyectos fue muy buena, ya que a diferencia de ingeniería de software I y II aprendimos que sino planeamos las cosas nunca vamos a poder hacerlas como, debe serlo. Sobre todo hubo un aprendizaje en nuevas técnicas y lenguajes de programación y coordinación de equipo, también el cómo es importante llevar reportes de avances para cualquier proyecto, ya que con ello, se lleva un control de lo que se está realizando y el ritmo que se lleva con el proyecto, además el trabajar con un repositorio como github fue una experiencia satisfactoria porque nunca había trabajado con algo así donde puedas ver el código del programador y de ser necesario ayudarlo, y los miembros del equipo pueden trabajar sobre el mismo y ahora conozco toda la documentación que conlleva un proyecto de software y el duro trabajo que es la administración, cuando yo siempre para programar me aventaba a lo bruto sin prototipos ni listas de requerimientos. También de todo esto aprendí que la planeación es el paso principal para todo inicio porque si no tienes una buena planeación, no vas a tener un buen desarrollo de las actividades.